Ігрушка турбо пушка

**Сюжет!!!**

Якесь там середньовіччя (най буде 12 ст.). В всіх королівствах суєта і всі між собою починають воювати. Ти і пару твоїх колєг (+-10) розумієте шо краще втікати та починати нове життя. Серед них є фермери, ковалі, криптоаналітики, трейдери, експедитори, кайфаріки і решта не дурних людей. Ви найшли якесь місце, де будете розпочинати будувати своє місто. Виявляється не перші ви такі розумні, і все знову йде по колу. Війна між локальними маленькими містами починається. В майбутньому під час розширення міста та завойовування нових поселень великі королівства також вами цікавляться і війна виходить на новий рівень.

**Сам геймплей** (ти просто даєш накази всім уполномоченим і там робота йде)**:**

* Будування нових будівель для розвитку твого міста
* Назначення уполномочених осіб для керування армією і тд. Ти на них також керуєш, там свої бафи кожен має, крч хойка
* Редагування армії, створення окремих тіпа дивізій і тд.
* Завоювання інших поселень, перетягування людей до себе, або поставити своє управління, тіпа колонії
* З всіма перемогами над іншими, люди з інших міст самі можуть прийти до твого і вибирати чи приймати їх
* Можна створити своє королівство, але треба армія та ресурси для контролю своїх територій
* Можна вступати в дипломатичні стосунки з іншими містами\королівствами

**Карта:**

* Це все буде матриця, де кожна будівля має свій розмір. Факторіо одним словом
* Рандомно генерована, там шум Перліна. Моря, річки, ліси, пустеля, зимний біом зверху і знизу. Типу своя невеличка Земля. Розмір малий, середній чи великий (вибирається)
* Тебе кидає фіг пойми в яку точку світу або можна вибрати самому, неможна на чиюсь територію заспавнитися.
* Є 2 королівства на кожен біом. В воді робити королівство не обов’язково.
* Кожне королівство має свої кордони (в цих територіях проводяться розвідка, якщо ти там будеш то штурмом пушать тебе)
* Місто фактично своїх територій немає, просто можуть бути зв’язки з іншими містами. Або маріонетка місто інше
* В кожному біомі є свої бафи і дебафи (для армії та самого життя)
* В кожному біомі є свої ресурси: дерево, камінь, руди, вода, земля для ферми і тд.

**Місто** (шо може там бути і тд) по суті то то саме королівство, просто королівство має територію, яку має цинкувати шо там робиться, податки збирати і тд:

* Має бути ратуша, доміки
* Ферма
* Ковальня
* Бараки для навчання воїнів
* Стіна для оборони
* Башня луків
* Рів з лавою для оборони
* Мостіки шоб проходити річки
* Морський порт
* Буда охорони (вже більше для королівства, але ще охорону робити то запара, поки як ідея)
* Спартак локальний
* Тут ше додумається, я без інету і джпт нема

**Армія:**

* Піхотинці, зброя різна: мечі, сокири, списи, щит, бронька зачарена на огнеупорность 5 і тд
* Луки
* Кавалерія
* Осадна якась шляпа, типу арта
* Човники, тут важко буде то зробити нормально, просто як ідея поки

Кожна армія має бафи і дебафи в різних біомах.

Ти керуєш командирами армії, а вже в залежності від того чи армія в афігу чи нє, виконуються накази твої

Я хз як той розділ назвати, буде просто опис всього решти:

* Ти бачиш кожного юніта, який там топає десь по полю або шось робить
* Всьо піксельне, легше і вкрасти спрайти буде, і десь нариєм ШІ шоб малював то всьо
* Робити часові пояси гон, всьо буде в одному
* Шось типу туману війни, але ти буш знати шо яке королівство захопило, і чи якесь місто захопило інше і тд
* Як робити ботів, шоб вони розвивалися вашє хз, шось придумається
* Ігрушка прікольна в мультиплеєрі, але поки локалка, тільки знову біда з ботами